

Aan de Staatssecretaris van Infrastructuur en Milieu
Bureau Sanering Verkeerslawaaï
T.a.v. de heer ir. W. Soede
Postbus 97
3440 AB Woerden

Datum	17 november 2023
Uw kenmerk	n.v.t.
Ons kenmerk	P20160169-1467211043- 28253
Bijlage(n)	1
Onderwerp	Saneringsplan MJPG Gilze- Rijen

Geachte heer Soede,

Raad van Bestuur

Bezoekadres

Moreelsepark 3
3511 EP Utrecht

Postadres

Postbus 2038
3500 GA Utrecht

Op basis van artikel 11.56 van hoofdstuk 11 van de Wet milieubeheer heeft ProRail de wettelijke verplichting om voor nagenoeg alle spoorwegen een saneringsplan in te dienen. De werkzaamheden die ProRail hiervoor uitvoert, zijn ondergebracht in het Meerjarenprogramma Geluidsanering, MJPG.

Bijgevoegd vindt u het saneringsplan in het kader van het MJPG van de spoorwegen gelegen binnen de gemeente Gilze-Rijen met daarin tevens een lijst van de te wijzigen geluidproductieplafonds (hierna GPP's).

Op basis van het akoestische onderzoek (zie bijlage bij het saneringsplan) stelt ProRail verschillende maatregelen voor om de geluidsbelasting op de saneringsobjecten te verlagen. Zo zijn op verschillende locaties raildempers of geluidschermen doelmatig. Voor woningen waar de geluidsbelasting op de gevel na realisatie van deze geluidmaatregelen nog te hoog is of waar geen doelmatige maatregelen mogelijk zijn, stelt ProRail nader onderzoek naar gevelmaatregelen voor.

Uitgangspunten

Het bijgevoegde saneringsplan is gebaseerd op het vigerende geluidregister (GR2).

Gevraagde besluiten

Gelet op het voorgaande, verzoek ik u op grond van:

- art. 11.56 Wm het onderhavige saneringsplan vast te stellen;
- art. 11.63 Wm de GPP's te wijzigen met inachtneming van de saneringsmaatregelen.

Omvang bijlagen

Het saneringsplan inclusief de bijlagen is zeer omvangrijk. In overleg met uw bureau is daarom besloten om de bijlage digitaal aan u verstrekken.

Tot het geven van een nadere toelichting ben ik vanzelfsprekend graag bereid.

Met vriendelijke groet,

Programmamanager MJPG

Bijlage:

- Saneringsplan Gilze-Rijen met haar bijlagen